

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования станция юных техников станицы
Старотитаровской муниципального образования
Темрюкский район

Методическая разработка воспитательного мероприятия

Квест отрядного творчества «От идеи – к делу!»

ст-ца Старотитаровская
2026г.

Название мероприятия: Квест отрядного творчества «От идеи – к делу!»

В рамках тематического дня: День талантов (Творческий день).

Форма проведения: Командная квест-игра по станциям.

Целевая аудитория: Подростки 14–17 лет, участники лагеря труда и отдыха (ЛТО), разделенные на отряды.

Пояснительная записка

Для участников ЛТО понятие «творчество» часто отделено от понятия «труд». В их сознании творчество — это танцы и песни в клубе после работы. Однако любой качественный труд начинается с творческого замысла: как быстрее прополоть грядку, как удобнее разложить инструменты, как украсить столовую.

Данная методическая разработка стирает границу между «артистом» и «работягой». Она показывает, что инженерный расчет, сценическое мастерство и организация трудового процесса строятся на одних и тех же этапах: Идея, Планирование, Ресурсы, Исполнение. Формат квеста позволяет задействовать каждого ребенка, независимо от его вокальных или танцевальных данных.

Цель: Раскрытие творческого потенциала подростков через решение нестандартных практических задач; сплочение трудовых коллективов (отрядов).

Задачи:

Научить участников быстро генерировать идеи и распределять роли в команде.

Развить навыки использования подручных материалов (реквизита из быта ЛТО) для создания арт-объектов.

Снять психологические зажимы перед публичными выступлениями.

Выявить скрытых лидеров и организаторов внутри отрядов.

Оборудование и материалы:

Маршрутные листы для каждой бригады.

Конверты с заданиями на станциях.

Общий «Банк ресурсов»: скотч, газеты, картонные коробки, мотки веревки, маркеры, старые простыни/ткань, рабочие рукавицы, пустые ящики, муляжи овощей.

Музыкальная колонка.

Символические призы.

Ход мероприятия

Блок 1. Стартовая линейка. Постановка задачи (15 минут)

Построение отрядов. Воспитатель зачитывает «Свод правил Креативного конструкторского бюро».

Воспитатель: «Вы привыкли мерить успех ведрами собранной ягоды и гектарами вспаханной земли. Но сегодня ваша бригада переведена в особый статус — "Проектное бюро". Ваша задача — доказать, что вы умеете не только работать руками, но и думать головой. У вас есть 60 минут, чтобы пройти пять станций испытаний. На каждой станции вы создаете фрагмент вашего финального проекта. Время пошло!»

Раздача маршрутных листов. Напоминание правила: команда передвигается вместе, задания выполняются всей бригадой.

Блок 2. «Квест «От идеи – к делу!»

Станция 1. «Генерация смыслов»

Задание: Команде выдается карточка с двумя случайными словами (например: «Трактор» + «Балет», «Картошка» + «Шпионский триллер», «Полив» + «Рок-концерт»).

За 7 минут команда должна придумать концепцию номера или продукта, объединяющую эти слова, и написать краткое описание сюжета из одного предложения.

Критерий успеха: Оригинальность и наличие юмора. Если логика придумана — станция пройдена.

Станция 2. «Складской кастинг: Распределение ролей»

Задание: Команда выбирает трех человек на роли:

1. Режиссер-постановщик (должен объяснить задачу остальным без слов, только жестами).
2. Художник по костюмам (должен создать образ «Короля полей» из газет и скотча на одном из участников за 3 минуты).
3. Дирижер шумового оркестра (должен научить остальных извлекать ритм из рабочих инструментов — ложек, ведер, гаечных ключей).

Оценивается скорость распределения обязанностей и понимание сильных сторон товарищей.

Станция 3. «Макетный цех: Создание реквизита»

Задание: Используя только содержимое «Банка ресурсов», команда должна создать макетный цех.